**Техническое задание**

Сначала идет заставка и кратко правила. Игра начинается от любого нажатия клавиатуры. В игре 10 уровней.

Основная идея игры: каждый уровень представляет собой полосу препятствий для поднимающегося снизу шарика. Шарик поднимается при нажатии кнопки вверх на клавиатуре и опускается при бездействии. На каждом уровне можно собирать звездочки.

Цель: собрать как можно больше звездочек.